

Antes de empezar a utilizar el Premiere:

1. Configurar el sistema de archivos:

Cree una carpeta con su nombre:

Dentro, cree las siguientes carpetas con sus iniciales (YI)

YI_proyectos

YI_vídeo

YI_voiceover

YI_música

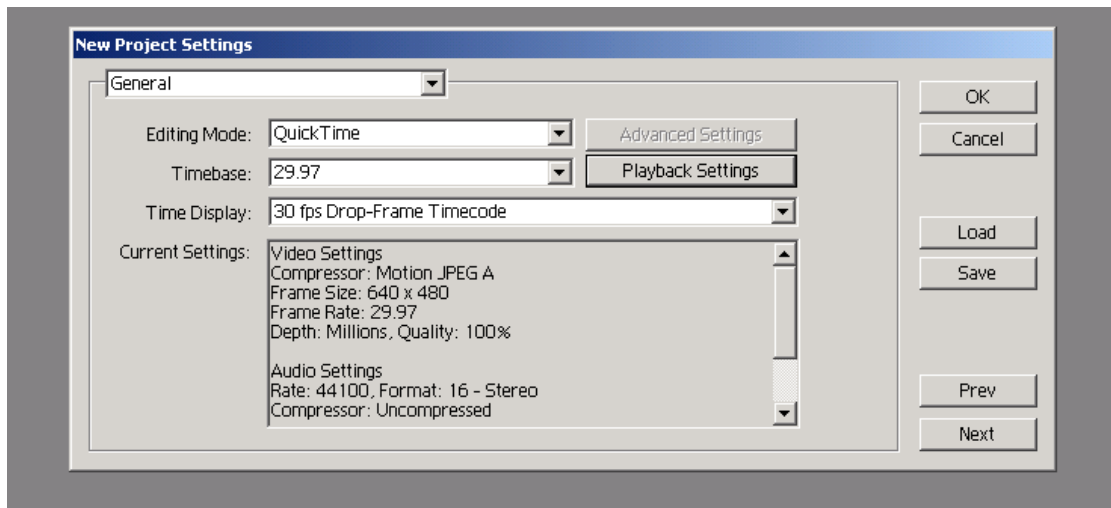
YI_imágenes

YI_títulos

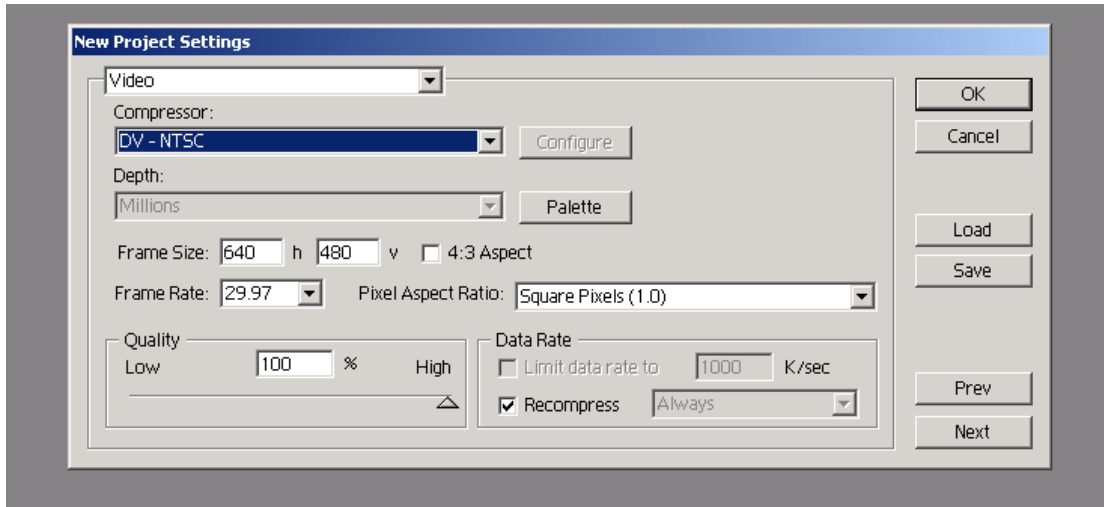
YI_otros

2. Ajustes y preferencias en el Premiere:

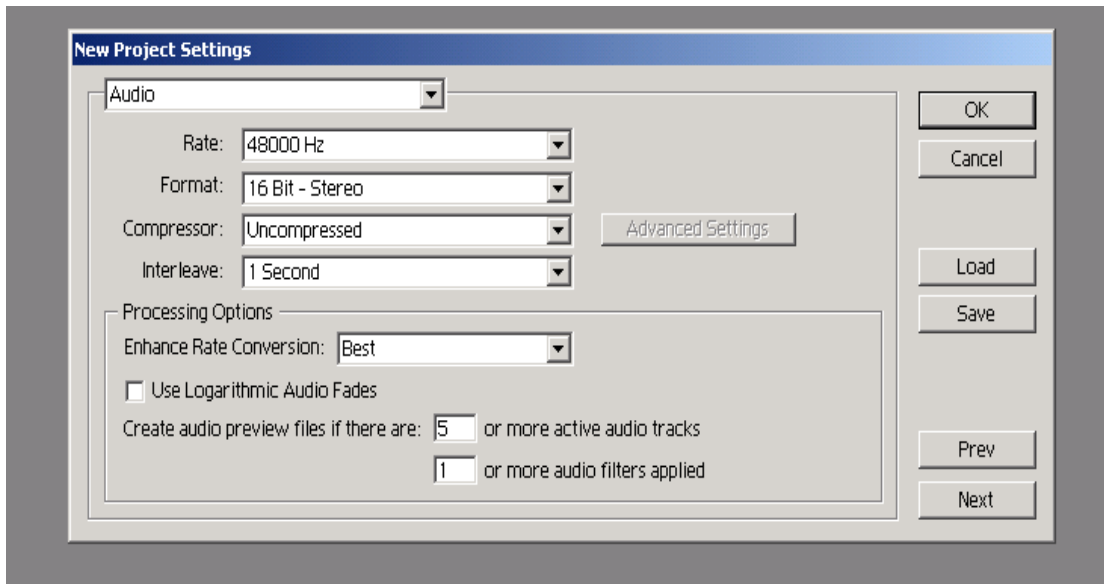
En la ventana *Load Project Settings* (si se abre sola), seleccione las **preferencias del 11.310**; de lo contrario, hacer clic en "Custom...". La primera ventana en aparecer debería ser como ésta:



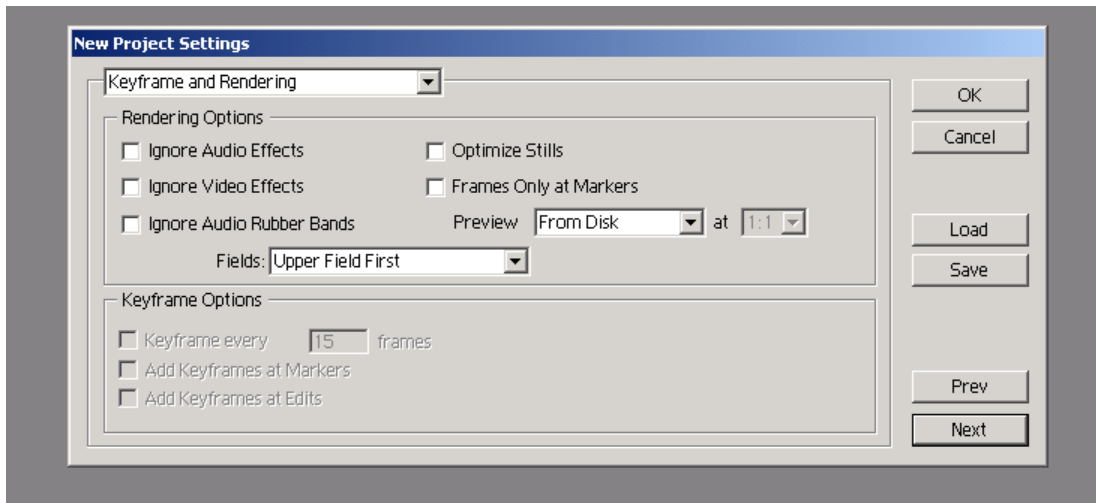
Pulse el botón "Next" (siguiente).



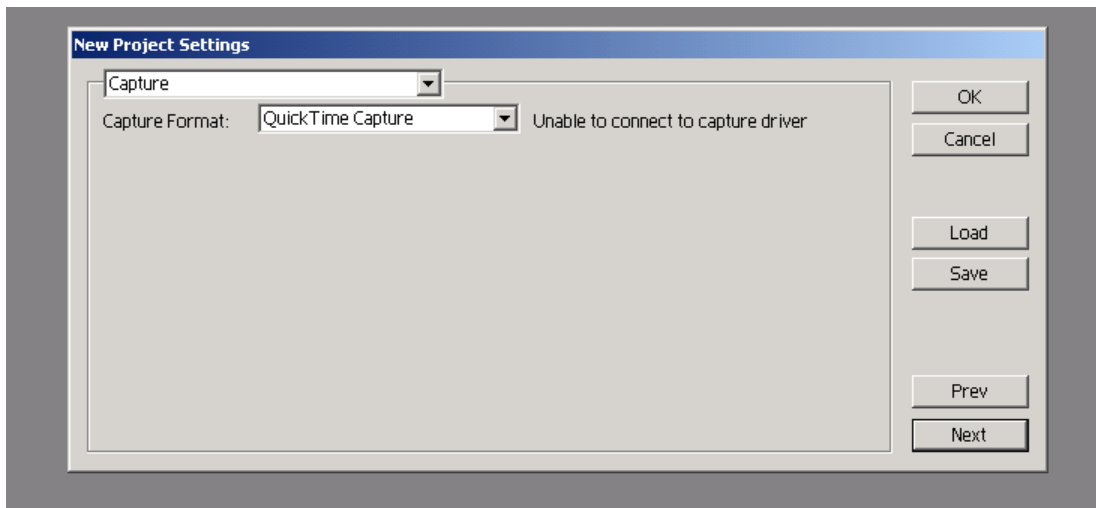
Pulse "Next".



Pulse "Next".

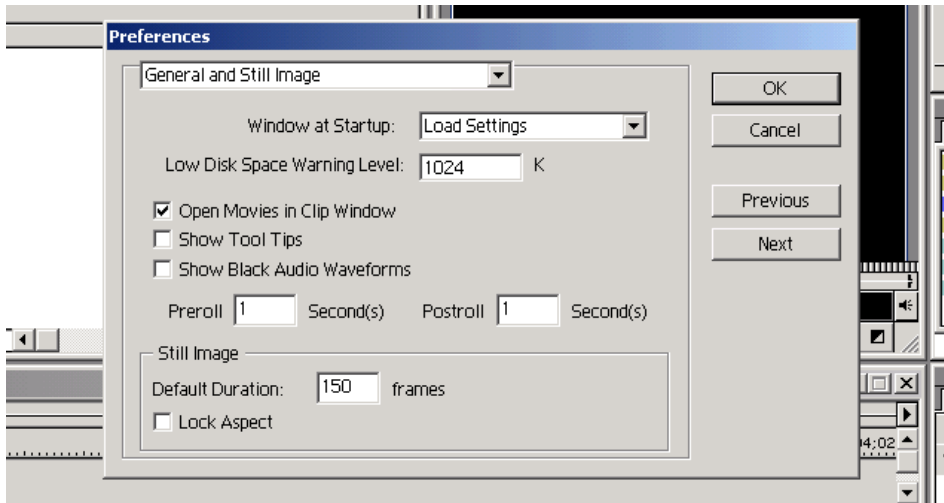


Pulse "Next".

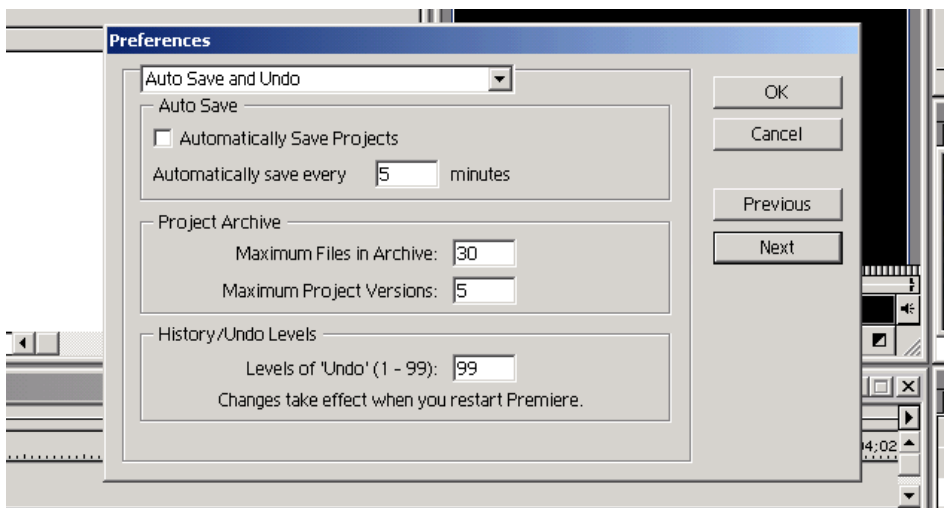


Pulse el botón "Save" (guardar). Guárdelo como **preferencias del 11.310**. Pulse "Ok". Los ajustes de un proyecto sólo es necesario establecerlos una vez; por el contrario, las preferencias hay que configurarlas cada vez que se abre el Premiere:

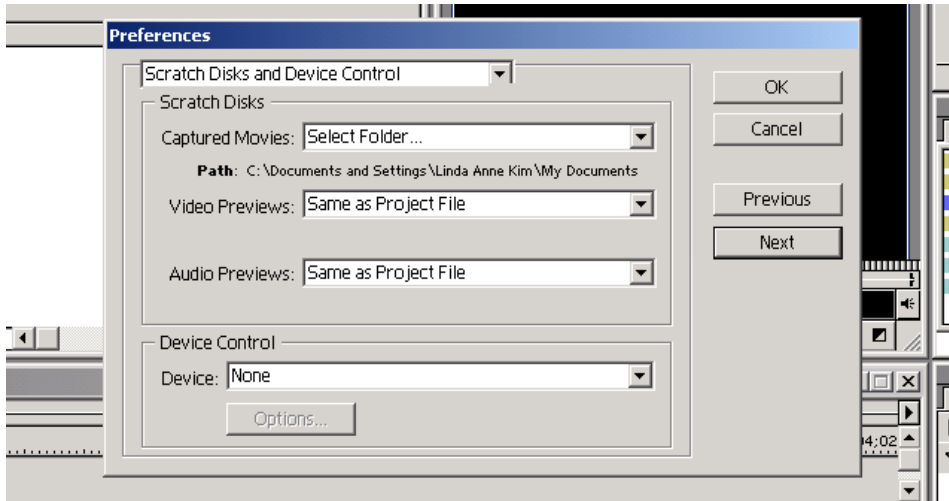
Edit > Preferences > General and Still Image:



Default Duration (duración por defecto) es el tiempo por defecto que aparecerán las imágenes fijas (*still images*). 150 fotogramas (*frames*) = 5 segundos (30 fotogramas/seg). Pulse "Next".



Asegúrese de que la opción "Auto Save" (autoguardado) NO esté activada. Compruebe también que los niveles de Deshacer (*Undo levels*) están al máximo (99). Pulse "Next".



Las escenas capturadas se deberían guardar en la carpeta YI_video. Compruebe que la ruta de la carpeta aparece en pantalla. De lo contrario, haga clic en "Select Folder..." (seleccionar carpeta) y navegue hasta el directorio adecuado. Pulse "Ok".

Para reorganizar la interfaz, vaya a *Window > Workspace > A/B editing*.

Para guardar el proyecto: *File > Save As...*

Guárdelo en la carpeta YI_proyectos, con el nombre **proyecto01** u otro similar.

****Apéndice del *Digital Storytelling Cookbook* (otros elementos básicos)--**

Para la captura de vídeo:

Vaya a la opción: *file > capture > movie*

Cuando se abra la ventana, seleccione "captured movies" (escenas capturadas) y haga clic en "choose folder" (elegir carpeta). Navegue hasta la carpeta de vídeo y elija "choose".

Donde dice "Device control", seleccione la opción "DV Device 2.0"; esto le permitirá controlar la cámara desde el *software*.