

15.040. Primavera 2004
Resumen del juego en línea 4
Por gentileza de Mike Shor, Vanderbilt University

Juego 4: un juego sin equilibrios de estrategia pura que demuestra las estrategias mixtas

Se trata de un juego con el tiempo limitado en el que se le contrata a usted como consultor para elaborar una estrategia de cara al lanzamiento de un nuevo producto. Como consultor, se le paga antes de que la empresa sepa si trabaja mucho o poco en el proyecto. La empresa tiene en marcha un "programa de supervisión aleatoria del empleado", a través del cual selecciona de forma aleatoria a algunos consultores para ver si están trabajando o no. Al que pillen haraganeando, o sin trabajar, no se le paga. Sin embargo, si escoge trabajar, tiene que dejar un trabajo secundario, por lo tanto, trabajar tiene un "coste". ¿Escoge usted trabajar o haraganear?