

**15.040 Primavera 2004**  
**Resumen del juego en línea 7**  
**Cedido por Mike Shor, Vanderbilt University**

**Juego 7: un problema de diseño de mecanismo (agente principal).**

En este juego con tiempo limitado, usted es el propietario de una compañía farmacéutica de gran tamaño que desea subcontratar una serie de proyectos de investigación, todos con resultado incierto, para los centros externos de I+D. Cada centro de investigación, una vez contratado, puede optar por realizar un trabajo rutinario (asignando al proyecto el personal habitual) o dedicarle más recursos (designar sus mejores investigadores). Su elección va a influir en las posibilidades de éxito y de obtención de beneficios del proyecto. Usted no puede supervisar directamente el trabajo de cada centro; todo lo que sabe es si el proyecto tiene éxito o no. Debe ofrecer a todos los centros de investigación la misma oferta consistente en un salario base y primas si el proyecto resulta fructífero. ¿Qué salario y primas desea ofrecer?