

15.040. Primavera 2004

Resumen del juego en línea 3

Cedido por Mike Shor, Vanderbilt University

Juego 3: un juego extensivo que demuestra la perfección en el subjuego. En este juego tiene un tiempo limitado para tomar dos decisiones:

1. Está examinando la posibilidad de entrar en un sector que se encuentra dominado por un monopolista (un compañero de clase seleccionado al azar). Usted es el único entrante posible en este mercado. Debe decidir si entrar o quedarse fuera, dadas las posibles respuestas a la entrada que el monopolista puede adoptar. Por qué se decantaría, ¿por entrar o por permanecer fuera?
2. Ahora, usted es el monopolista y un oponente decide si entrar o no en su sector. Imagine que la otra empresa decide entrar. ¿Le facilitaría la entrada, o lucharía?