








¿Cuántos puntos de cuadratura son necesarios para integrar exactamente la matriz de rigidez de un elemento finito 1D con interpolación cuadrática para los desplazamientos? ¿Método Gauss?

1. $m = 1$
2. $m = 2$
3. $m = 3$

1.  Enunciado (1)
2.  Enunciado (2)
3.  Enunciado (3)
4.  Ninguno de los anteriores
5.  No sabe, no entiende

La respuesta válida es ██████████