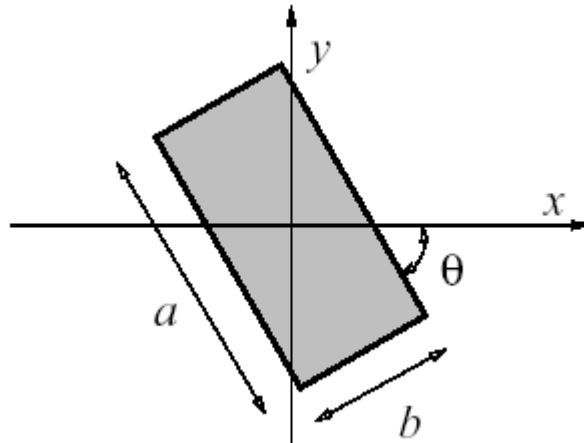
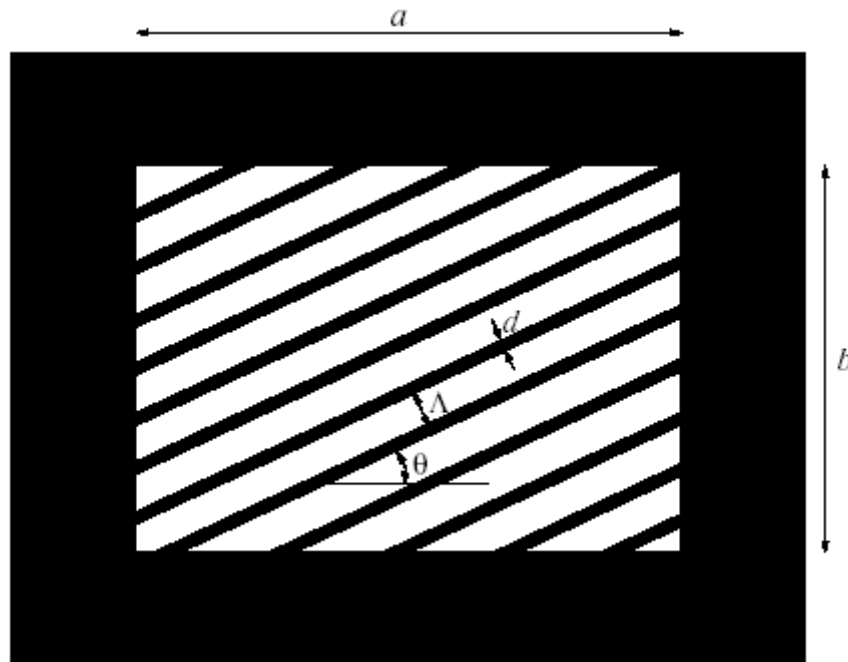


1. **Apertura inclinada.** Calcule analíticamente y represente gráficamente la transformada de Fourier correspondiente a la apertura inclinada que se muestra a continuación (la apertura tiene valor uno dentro del rectángulo inclinado y cero en la parte de fuera). Las longitudes de las aristas son  $a = 10\mu\text{m}$  y  $b = 5\mu\text{m}$ , y la inclinación es  $\theta = 60^\circ$ . *Una pista:* calcule primero la transformada de Fourier correspondiente a la misma apertura orientada en vertical; después rote las coordenadas  $(x, y)$ .



2. **Red binaria inclinada.** Calcule analíticamente y represente gráficamente la transformada de Fourier correspondiente a la red de apertura limitada que se muestra a continuación (la apertura tiene valor uno en las ubicaciones que se muestran en blanco y cero en el resto). Supongamos que tenemos un periodo espacial  $\Lambda = 10\mu\text{m}$ , un tamaño de raya  $d = 2\mu\text{m}$ , una inclinación  $\theta = 30^\circ$  respecto a la apertura y unas longitudes de arista  $a = 5\text{ mm}$ . y  $b = 3\text{ mm}$ . *Una pista:* calcule primero por separado las transformadas de Fourier correspondientes a la red inclinada y a la apertura. Después utilice el teorema de la convolución.



**3. Procesamiento de imágenes.** Descargue una imagen de su página Web favorita (ej., imdb.com), conviértala a escala de grises añadiendo los valores de color R, V y A en cada píxel, y corte la parte central  $g(x, y)$  para que tenga forma cuadrada (ej., 128 x 128). Rogamos no utilice ninguna imagen que pueda ser considerada ofensiva.

**3.a)** Determine su imagen junto a la amplitud  $|G(u, v)|$  de su transformada de Fourier  $G(u, v)$  (es posible que sean visibles más detalles si en su lugar determina usted  $\log_{10}|G(u, v)|$ ).

**3.b)** Seleccione una zona cuadrada  $S$  de  $5 \times 5$  en torno al origen del dominio de la transformada de Fourier y defina la nueva función  $G_1(u, v)$  de tal forma que:

$$G_1(u, v) = \begin{cases} G(u, v) & \text{fuera de } S \\ 0 & \text{dentro de } S \end{cases}$$

Determine la transformada inversa de Fourier  $g_1(x, y)$  de  $G_1(u, v)$ .

**3.c)** Defina la nueva función  $G_2(u, v)$  de tal forma que:

$$G_2(u, v) = \begin{cases} G(u, v) & \text{dentro de } S \\ 0 & \text{fuera de } S \end{cases}$$

Determine la transformada inversa de Fourier  $g_2(x, y)$  de  $G_2(u, v)$ .

**3.d)** Comente las apariencias de  $g_1(x, y)$  y  $g_2(x, y)$ , y cómo estas apariencias se ven afectadas por el tamaño de la zona  $S$ .

Si utiliza MATLAB para resolver este problema, las siguientes funciones le resultarán útiles: (i) `fft2` calcula la transformada de Fourier de 2D de una imagen y la devuelve con algunos cuadrantes cambiados; (ii) `fftshift` ordena los cuadrantes de la transformada de Fourier en su forma apropiada; (iii) `ifft2` calcula la transformada de Fourier inversa de 2D; (iv) `imagesc`; `colormap gray` muestra una imagen de escala de grises real; (v) `print -dps [file name]` graba una figura en un archivo *postscript*, que posteriormente puede usted imprimir en cualquier impresora Athena utilizando el comando `lpr`.