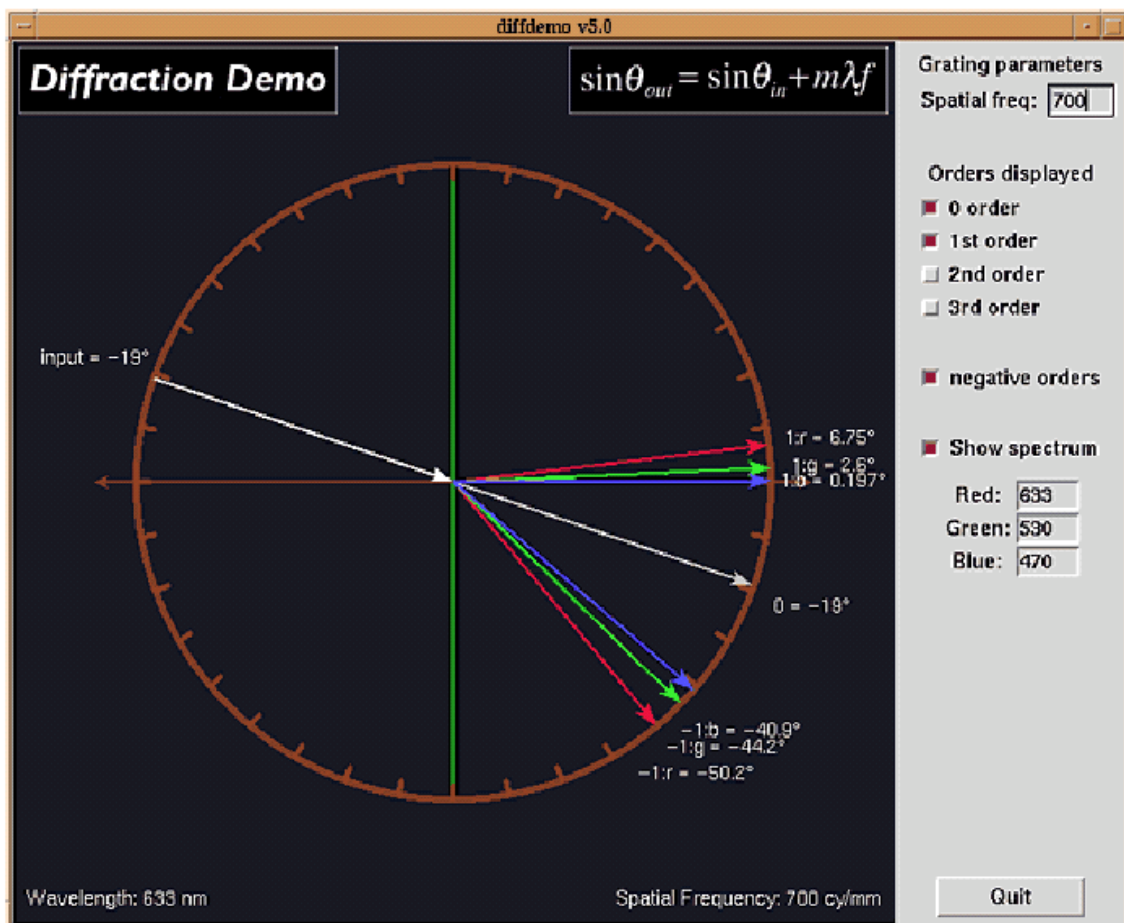


Resumen

Diffdemo es un programa que ayuda a explicar cómo una red de difracción de frecuencia espacial constante hace que la luz se dirija en direcciones diferentes.



Cómo utilizar *diffdemo*

La ventana de *diffdemo* tiene dos partes: la imagen de la izquierda y el panel de control de la derecha. La imagen muestra un rayo de luz (blanca) que se aproxima a una placa de difracción (verde). A la derecha, fuera de la placa, surgen varios rayos de luz, que corresponden a los órdenes difractados.

Para ajustar el ángulo del haz de entrada, haga clic y arrastre el ratón en la ventana de la imagen. El haz de entrada seguirá al ratón (dentro de la mitad izquierda de la imagen). Los restantes parámetros de difracción se controlan desde el panel de control. El control *Spatial freq* (frecuencia espacial) cambia la frecuencia espacial de la red. El control *orders displayed* (órdenes visualizados) cambia qué órdenes se visualizan. Por defecto, se visualizan los órdenes positivos y negativos ($m \geq 0$, $m \leq 0$), pero se pueden eliminar los órdenes negativos si no se marca el recuadro de *negative orders* (órdenes negativos).

También por defecto, la luz de *diffdemo* consiste en una única longitud de onda. Se puede cambiar esta longitud de onda tecleando un valor y, a continuación, pulsando *return* (volver). Se puede visualizar una gama espectral de tres longitudes de onda diferentes haciendo clic en la tecla *show spectrum* (mostrar espectro).