

## TRABAJO PARA LA SEMANA 3

Redacte un artículo de 1 a 2 páginas como respuesta a las lecturas. Podrá elegir algunas cuestiones de la lista siguiente, pero valoraremos el planteamiento de ideas propias. El artículo debe cubrir todas las lecturas asignadas para la sesión en cuestión. Algunas secciones de las lecturas son bastante técnicas; puede pasar por alto los detalles técnicos y centrarse en un argumento más amplio. Es aconsejable que revise la ortografía y que haga una lectura correctiva antes de entregarlo.

1. ¿Cómo se redefinió el concepto de aleatoriedad dentro del contexto de la computación digital? ¿Reconocería como aleatorias las secuencias generadas por el ordenador? ¿Puede facilitar otros ejemplos de ideas intuitivas que han tenido que modificarse al hacer frente a posibilidades y restricciones de implementación computacional?
2. ¿Se aproxima la programación a la teorización o a la experimentación?
3. ¿Está de acuerdo con Galison en que los programadores informáticos en física poseen un “papel doble como necesarios y marginales” (pág. 732)? ¿Se podría aplicar esto a otros campos también?
4. ¿Cuáles son las ventajas y desventajas de la simulación computacional frente a la experimentación en el laboratorio? ¿Constituye la estimulación computacional un avance hacia la realidad o un retroceso? ¿Debería considerarse ciencia? ¿Podría concederse un doctorado en ciencias por la realización de un trabajo dedicado exclusivamente a la simulación computacional?
5. ¿Pueden servir los modelos computacionales como lenguaje común para los especialistas de distintos campos? ¿Está de acuerdo con los paralelismos que Galison traza entre la evolución de la función de la simulación computacional y los tres tipos de lenguajes comerciales: habla extranjera, criollo y la versión simplificada y rudimentaria de una lengua usada como lengua franca (pág. 770)?
6. ¿Qué papel desempeñaba la dicotomía realidad/simulación en el modo en que los especialistas en computación trataban los asuntos morales asociados con la creación de armas nucleares? ¿Podemos trazar siempre una línea divisoria tan aguda entre simulación y realidad?